3D

1. 개발 목표  
- 3D 시뮬레이션과 렌더링 기술을 활용하여 고품질의 3D 컨텐츠를 제공하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 개발 방법  
- 3D 시뮬레이션 기술을 개발하기 위해 라이브러리를 사용합니다.  
- 3D 렌더링 기술을 개발하기 위해 라이브러리를 사용합니다.  
- 다양한 시뮬레이션 기술을 개발하기 위해 딥러닝 및 머신러닝 기술을 사용합니다.  
- 고품질의 3D 컨텐츠를 제공하기 위해 3D 모델링 및 애니메이션 기술을 사용합니다.  
  
3. 개발 기간  
- 총 개발 기간은 6개월으로 예상됩니다.  
- 2개월 동안 3D 시뮬레이션 기술을 개발합니다.  
- 2개월 동안 3D 렌더링 기술을 개발합니다.  
- 1개월 동안 딥러닝 및 머신러닝 기술을 사용하여 다양한 시뮬레이션 기술을 개발합니다.  
- 1개월 동안 3D 모델링 및 애니메이션 기술을 사용하여 고품질의 3D 컨텐츠를 제공합니다.